

The background features abstract, overlapping geometric shapes in various shades of green, ranging from light lime to dark forest green. The shapes are primarily triangles and polygons, creating a dynamic, layered effect. The text is centered on a white background within this composition.

EXPOSE
NOA ARNOUX
« INGENIEUR LOGICIELS »

SOMMAIRE

- ▶ INTRODUCTION
- ▶ 1ème partie : Présentation et description du métier d'ingénieur logiciel
- ▶ 2ème partie : Lieu du métier
- ▶ 3ème métier : Outils, matériels, habits utilisés
- ▶ 4ème partie : Etudes et formations pour faire ce métier
- ▶ Conclusion
- ▶ Quizz

Introduction

1ème partie:

Présentation et description du métier

= Ingénieur d'Etudes Spécialiste, Développeur Logiciel,
Ingénieur en Informatique Embarquée.

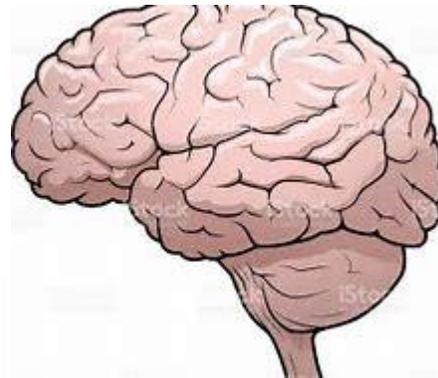
2^{ème} partie :

Lieu du métier



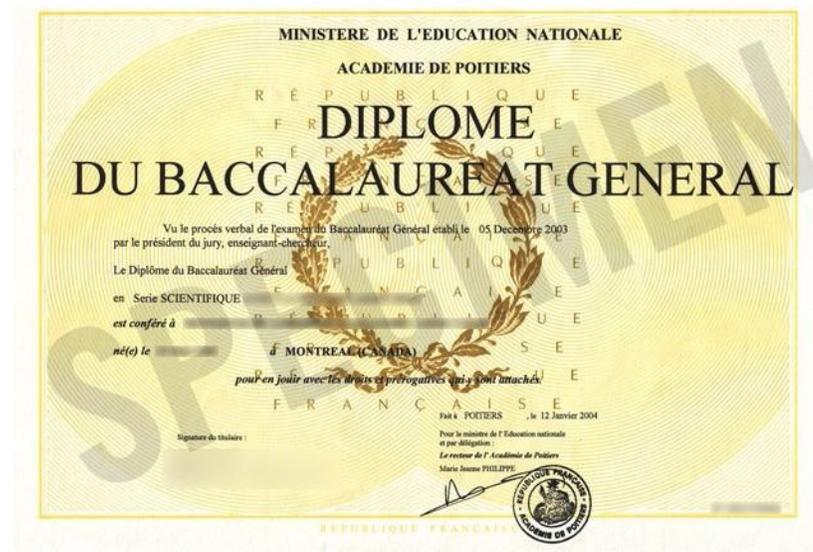
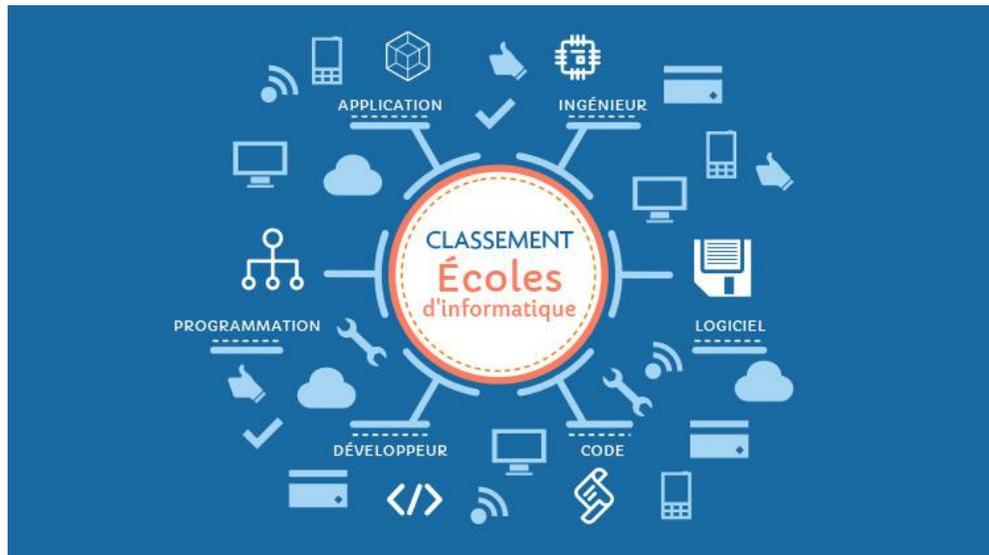
3^{ème} partie:

Outils, matériel et habits utilisés



4^{ème} partie :

Etudes et formations pour faire ce métier



Conclusion.

J'ai adoré vous présenter mon exposé et j'espère que je vous en ai appris.

Passons à la vidéo.

URL DE LA VIDEO: https://www.youtube.com/watch?v=n5LIVV_yvrg

Quizz

1. Citez un autre nom possible pour désigner un ingénieur logiciel ?
2. Savez-vous si Windows 10 est un logiciel, un réseau social un système d'exploitation ?
3. Parmi ces réponses, laquelle est un logiciel de traitement de texte ?
i Tunes, Internet Explorer, Skype, Office